

บทที่ 27 การคำนวณผลบันทึกเวลา

❖ วัตถุประสงค์

เพื่อให้ผู้ใช้งานสามารถสั่งให้โปรแกรมนำข้อมูลบันทึกเวลาของพนักงานไปคำนวณผลบันทึกเวลาตามข้อตกลงเงินเพิ่มเงินหักที่กำหนดไว้ในแต่ละกะทำงานได้

❖ ขั้นตอนการทำงาน

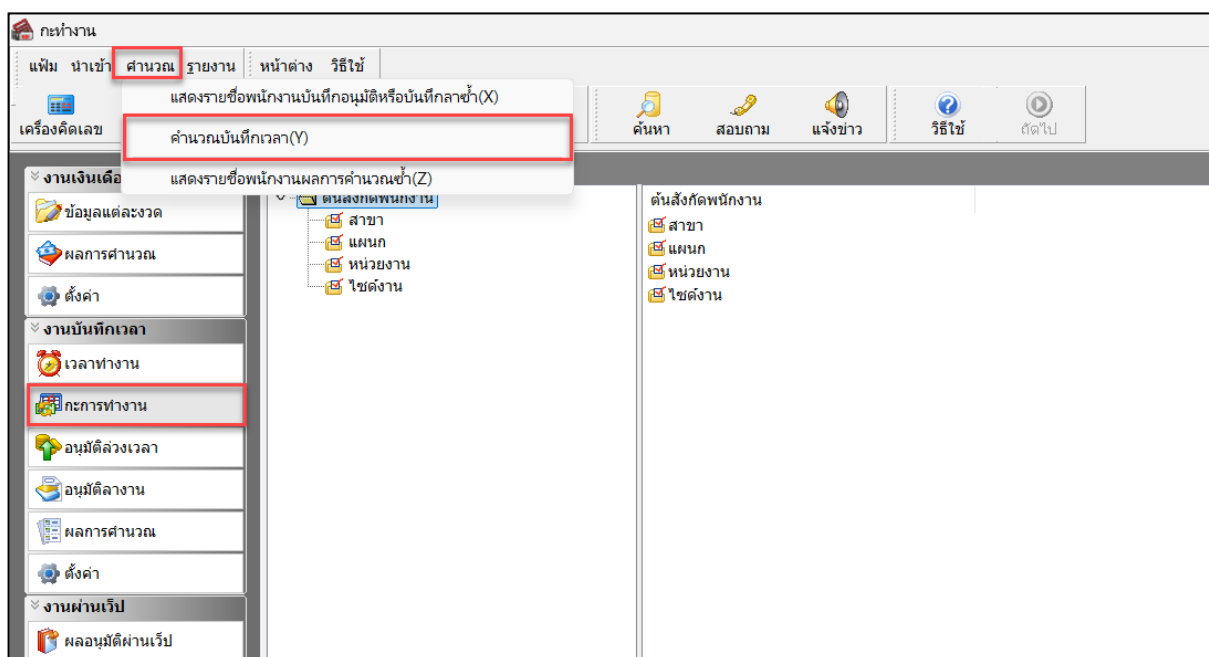
- ประกาศกะพนักงานตามเงื่อนไขของกิจการ โดยสามารถดูรายละเอียดได้ใน บทที่ 9 - 15
- อ่านเพิ่มบันทึกเวลาจากเครื่องรูดบัตร โดยสามารถดูรายละเอียดได้ใน บทที่ 22
- โอนเวลาที่บันทึกเข้ากะ โดยสามารถดูรายละเอียดได้ใน บทที่ 23
- บันทึกการลาของพนักงาน (ถ้ามี) โดยสามารถดูรายละเอียดได้ใน บทที่ 24
- บันทึกอนุมัติเงินเพิ่มต่างๆ (ถ้ามี) โดยสามารถดูรายละเอียดได้ใน บทที่ 25
- การคำนวณผลบันทึกเวลา ตามรายละเอียดด้านล่าง

❖ การคำนวณผลบันทึกเวลา

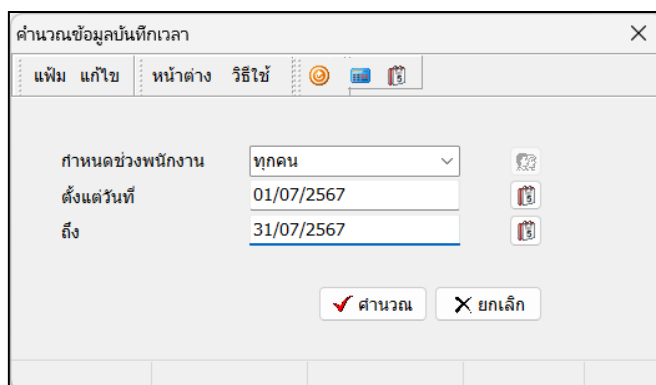
หลังจากทำการบันทึกข้อมูลพื้นฐานของระบบ และข้อมูลประจำตัวของพนักงานครบถ้วนแล้ว เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ เช่น จำนวนวันทำงาน, จำนวนการขาด ลา มาสาย, จำนวนค่าล่วงเวลาของพนักงาน ฯลฯ ที่จะโอนเข้าสู่ระบบเงินเดือน ท่านจะต้องทำการสั่งให้โปรแกรมนำข้อมูลบันทึกเวลาของพนักงานไปคำนวณผลบันทึกเวลาตามข้อตกลงเงินเพิ่มเงินหักที่กำหนดไว้ในแต่ละกะทำงาน โดยมีขั้นตอนดังนี้

วิธีการบันทึกข้อมูล

- คลิก กะการทำงาน → คลิกเมนู คำนวณ → เลือก คำนวณบันทึกเวลา

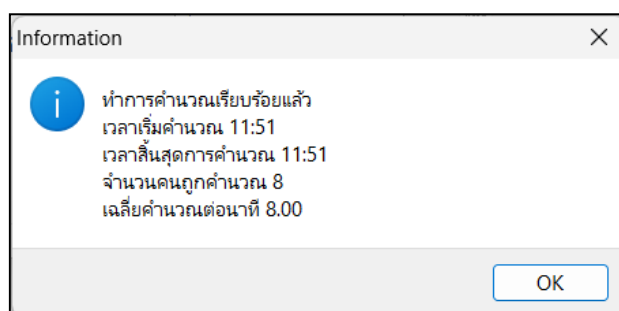


➤ ระบุ พนักงานที่ต้องการสั่งจำนวน → ระบุ วันที่ที่ต้องการจำนวน → คลิก ปุ่มคำนวณ



คำอธิบาย

- ถ้าต้องการคำนวณผลบันทึกเวลาของพนักงานทั้งหมด กำหนดช่วงพนักงานเลือกเป็น **ทุกคน**
- ถ้าต้องการคำนวณผลบันทึกเวลาของพนักงานเฉพาะบางสาขา กำหนดช่วงพนักงานเลือกเป็น **เฉพาะที่เลือก** แล้วคลิกเลือก **เฉพาะชื่อสาขาที่ต้องการสั่งคำนวณผลบันทึกเวลา**
- ถ้าต้องการคำนวณผลบันทึกเวลาของพนักงานเฉพาะบางแผนก กำหนดช่วงพนักงานเลือกเป็น **เฉพาะที่เลือก** แล้วคลิกเลือก **เฉพาะชื่อแผนกที่ต้องการสั่งคำนวณผลบันทึกเวลา**
- ถ้าต้องการคำนวณผลบันทึกเวลาของพนักงานเฉพาะบางคน กำหนดช่วงพนักงานเลือกเป็น **เฉพาะที่เลือก** แล้วคลิกเลือก **เฉพาะชื่อพนักงานที่ต้องการสั่งคำนวณผลบันทึกเวลา**



➤ เมื่อโปรแกรมแจ้งข้อความ “ทำการคำนวณเรียบร้อยแล้ว” คลิก ปุ่ม Ok

หมายเหตุ

การคำนวณผลบันทึกเวลา สามารถทำซ้ำกี่ครั้งก็ได้

ขั้นตอนต่อไป :

- ตรวจสอบผลการคำนวณบันทึกเวลา โดยสามารถดูรายละเอียดได้ใน บทที่ 28
- การแก้ไข / ลบผลการคำนวณบันทึกเวลา กรณีผลการคำนวณบันทึกเวลาผิดพลาด โดยสามารถดูรายละเอียดได้ใน บทที่ 29